

This is Creative.
This is Wales.

東京ゲームショウ出展企業のご紹介

ウェールズ貿易使節団

2026年9月17～21日

creative.wales





Cymru Greadigol
Creative Wales

お問い合わせ

HP : creative.wales

Eメール : creativewales@gov.wales

X アカウント : @CreativeWales

Facebook アカウント : Creative Wales / Cymru Greadigol

Instagram アカウント : @cymrugreadigol



This is Creative.
This is Wales.

はじめに	04
Breaking Change	05
Cloth Cat Games	06
Dragon Scale Studios	07
Goldborough Studio	08
Muscle Cat	09
Rarebit Studios	10
Sammy Snake Studios	11
Worldviper Studios	12

Creative Walesは、**Trade and Invest Wales**及び**Wales in Japan**の支援を受け、ウェールズ企業8社からなる貿易使節団を率いて東京ゲームショウ2026に参加いたします。

Cymru Walesブースにウェールズを代表するゲーム開発スタジオが集結し、現在進行中のプロジェクトやこれまでの実績をご紹介しますので、世界で成功を収めるウェールズの力をご覧ください。

Cymru Walesブースはインディーゲームコーナー(09-E70)にあります。**Team Wales**がお待ちしております。ぜひお立ち寄りください。

ウェールズへの進出を検討されている企業様向けの財政支援等を含む各種支援制度や出展中のウェールズ企業との商談希望については、会場のスタッフにおたずねください。ウェールズらしい温かいおもてなしで皆さまをお迎えできることを、心より楽しみにしています。

東京ゲームショウ2026における
お問い合わせ先：

Kathryn Wolfe-Adams
kathryn.wolfe@gov.wales
+44 (0)7899 926 829

Beth Romais
beth.romais@gov.wales
+44(0)7747 693 877

Creative Wales, Trade and Invest Wales, Wales in Japanは、いずれもウェールズ政府機関です。

Breaking Change



Breaking Changeが開発するAIネイティブ基盤を活用すれば、奥深いゲームプレイを可能とする複雑なシステムを、何カ月にも及び個別開発を行うことなくモデル化、シミュレーション、継続管理することができます。

例えば、反動、熱の蓄積、弾道までも再現した武器。プレイヤーによる改造やアップグレードが可能な車両。ダメージに応じて歩き方や戦い方が変化するメカ。実際の商店さながらに、利幅や供給制約を抱える店主たち。スクリプトで固定された挙動ではなく、シミュレーションによって動く、のんびり系の釣りシステム。

こうしたシステムを、ゲームのライフサイクルを通じて継続的に調整、拡張し、リバランスすることが可能となります。

創業者はスタートアップ、中規模スタジオAAA開発チームで数々のゲームを世に送り出してきたエンジニア。英国王立工学アカデミーからも高い評価を受けているBreaking Changeの根幹にあるのは、「ゲームの次の10年をかたち作るのはシステムだ」という信念です。

ウェールズから新しいシステムをお届けしています。

breakingchange.games

お問い合わせ先：

Jonathan Quinn, PhD

共同創業者・CEO

j@breakingchange.games



breakingchange



docjaq

Cloth Cat Games



Cloth Cat Gamesは、幅広いプラットフォーム向けにゲームやインタラクティブ体験を制作する開発スタジオです。数々の受賞歴もあります。Unityを得意とし、PC・モバイル向けに複数のタイトルをリリースしているほか、ウェブ、スタジオ空間、インタラクティブ展示 向けのプロジェクトも手掛けています。設立以来、ブラウザ・モバイル向けHTML5 ゲームも20タイトル以上開発してきました。

また、長年培った開発、デザイン、映像制作アニメーション、ストーリーテリングの経験を結集し、多様なスキルセットと協働型アプローチを生かしてオリジナルIPも創出。革新的なストーリーテリングとプレイヤーを惹きつけるゲームメカニクスやキャラクターを軸としたプロジェクトで独自の市場を切り開き、想像力あふれるアイデアを形にしています。

現在、Cloth Cat Gamesは、姉妹スタジオのCloth Catと共同の拠点を置くウェールズのカーディフからブランド刷新を進めると共に、ゲーム開発にさらに注力し、新たな成長フェーズを迎えています。新規IPの創出、他スタジオとの協業プロジェクトを新たな事業展開の中心に据えつつ、目指すゲームとの親和性が高いPC・コンソールのマルチプラットフォームへと展望を広げています。

このように事業領域を拡大しつつも、モバイルゲームの開発、最適化、パブリッシングで培った豊富な経験はCloth Cat Gamesの大きな強みであり、開発プロセスの土台となっているほか、モバイルへの移植・展開においても重要な意味を持っています。

同社の提供サービスには、ゲーム開発、アート&アニメーション、UI/UXデザイン、マルチプレイヤー機能開発、プロトタイプینگ、ポーティングなどがあります。

games.clothcat.com

お問い合わせ先:

Jon Rennie

マネージングディレクター

hello@clothcat.com



Cloth Cat Games



@ClothCatGames

Dragon Scale Studios



Dragon Scale Studiosは、「遊び」への情熱を原動力に、友人同士で立ち上げた小規模な独立系ゲームスタジオです。オリジナルIPの開発に加え、パートナーやクライアントとの協業によるゲームデザイン、制作、Unreal Engine開発を通じて磨き上げた専門性を生かし、アイデアを完成度の高いプレイアブル作品へと仕上げます。

商用開発の現場で実績を重ねる一方、教育・研究機関やコミュニティの施策にも継続的に参加しており、業界実務と次世代人材の両方との密接なつながりを維持しています。これにより、常に最新の知見を取り入れ、現場に即した将来志向の作品づくりが可能です。

新しく独特なゲーム体験には、大きな可能性が潜んでいると信じています。仲間と盛り上がるカオスな作品、芸術性が高く感情に訴える作品、あるいはシンプルにテンポよく楽しめる作品など、どんな方向性のゲームでも、Dragon Scale Studiosは確かなゲームシステムを土台とし、明確なクリエイティブ・アイデンティティを備えたゲームを制作します。

Snuggly Tailsは、同スタジオが現在開発中の最新オリジナルIPです。絵本を思わせる世界を舞台に2人のプレイヤーが協力してプレイする3Dアドベンチャーで、親子がカメとウサギをそれぞれ操作して一緒にプレイすることができます。カメとウサギは童話の世界を旅し、いたずら好きなカササギに盗まれたトロフィーを取り戻します。想像力と体験の共有を重視し、非対称型ゲームプレイと心温まるストーリーを軸に、短時間でも心に残るプレイ体験を提供します。

dragonscalestudios.co.uk

お問い合わせ先：

Jan Palka

Ethan Morrison

contact@dragonscalestudios.co.uk



discord.gg/mwGevytSm2



[@dragonscalestudios](https://www.tiktok.com/@dragonscalestudios)



[@dragonscalestudios](https://www.instagram.com/dragonscalestudios)

Goldborough Studio



Goldborough Studioは、ウェールズ南西部を拠点に、ゲームとキャラクターコンテンツを制作する、家族経営の小規模インディー開発スタジオです。

設立以来13年で、11本のゲーム、4本の長編映画、2本の短編アニメーション映画のビジュアル開発、キャラクターデザイン、コンテンツ制作に携わってきました。

現在は、3D三人称視点のセミオープンワールド形式アドベンチャーゲーム『YAMI』を開発中です。

goldboroughstudio.com

お問い合わせ先:

William Morris-Julien

wmorrisjulien@goldboroughstudio.com



Goldborough Studio



goldboroughstudio



@goldboroughstudiold

Muscle Cat



Muscle Catは、奥深いシステムと心地よいゲームプレイを融合させた新鮮な体験の創出を大切にする、小規模なインディーゲーム開発スタジオです。

2024年1月、Muscle Catは、2人の作曲家がゲーム制作への情熱を共有したことをきっかけに誕生しました。それぞれが音楽、システムデザイン、ゲームマーケティングにおける専門性を持ち寄り、現在、初の商用タイトルの開発にあたっています。

『**Alawon: Life of a Game Composer**』は、プレイヤーがゲーム音楽作曲家となり、フリーランスとしてのキャリアを切り盛りするライフシミュレーションゲームです。生成AIが業界に影を落とすなか、仕事と生活のバランスを取りながら生計を立て、ゲームジャムからAAAタイトルへとステップアップを目指します。

物語の舞台はカーディフ。フリーランスのゲーム音楽作曲家として活動した開発者自身の経験を、緩やかに下敷きにしています。ゲーム内でお金を稼ぎ、仲間をつくり、

Alawon内蔵のDAW（デジタル・オーディオ・ワークステーション）でオリジナル曲を制作。完成した楽曲はエクスポートして、現実の友人や家族と共有することもできます。

今回の東京ゲームショウ使節団への参加は、Muscle Catにとって大きな意味があります。前述のデビュー作『Alawon』は日本のゲームデザインや表現手法に強い影響を受けており、日本のプレイヤーに響く作りとなっているためです。

実際に初期段階の反応は非常に良好で、直近のウィッシュリスト登録の50%超をアジアのユーザーが占めています。

Muscle Catは、Creative Walesの貿易使節団への参加を心待ちにしています。目的はふたつ。ひとつは、主要ターゲット層からの反応を直接得ること。もうひとつは、日本、さらにはアジア市場全体での事業展開を支えてくれる現地パートナーを探し出すことです。

musclecat.games

お問い合わせ先：

Harvey Jackson Carman

ディレクター

contact@musclecat.games

Rarebit Studios



北ウェールズ発、実績に裏打ちされた HTML5ゲーム開発スタジオ

Rarebit Studiosは、北ウェールズを拠点とする、数々の受賞歴を誇る独立系ゲーム開発スタジオです。ゲームやインタラクティブ体験の制作において20年以上の実績を有し、これまでに**100本を超えるウェブゲーム**を開発。**累計プレイ回数は全世界で20億回超**にのびます。**数億人ものプレイヤー**を惹きつける**HTML5ゲーム**など、幅広い層に訴求するゲームづくりで確かな実績を築いてきました。**ブラウザゲーム開発を専門とし、受託開発にも対応**。初期コンセプトから開発、納品までクライアントと協働して開発を進めます。ウェブ/HTML5ゲームに加え**PC、コンソール、モバイル向け**の開発にも対応し、インタラクティブメディア、XR、オリジナルIPの各分野でも豊富な経験を有しています。これまでに**60を超える業界賞を受賞し、BAFTAでも高い評価**を受けています。

実績

HTML5/ウェブゲームこれまでに100本を超えるウェブゲームを開発。**累計プレイ回数は世界で20億回超**。カジュアル、パズル、アーケード、カード、マルチプレイヤーなど幅広いジャンルに対応。デスクトップでもモバイルでも快適に動作し、誰もが気軽に楽しめるゲームの開発を得意としています。**FreeGames.org** — 月間500万ページビューの無料ゲームサイト。広告なしで様々なブラウザゲームを無料で楽しめます。

Solitaire.io — 成長を続けるオンライン・ソリティアの専門ポータル。Kickstarterを通じて発売した実物コレクター向けのトランプも好評を博しています。

近日発売のSteamタイトル — ブラウザゲームだけでなく、複数のSteamタイトルが近日リリース予定となっています。『Burrito Bison Legacy Pack』 — 絶大な人気を博したFlashゲーム10作品をリマスターします。Armor Games、Juicy Beastとの共同プロジェクトです。『Turis Station』 — プレイヤーの選択が宇宙ステーションの運命を左右するオリジナル・レトロファンタジーSFアドベンチャー。『Super Stacker Restacked』 — Rarebit Studios史上最大のバイラルヒット作が、18周年を記念して復活します。

その他のプラットフォーム — Rarebit StudiosはPlayStation、Nintendo Switchの登録デベロッパーとして、両プラットフォームへのゲーム移植も行っています。

委託開発

Rarebit Studiosは、オーダーメイドゲームの開発やインタラクティブメディア制作も請け負っています。ゲームをゼロから開発する場合も、既存のコンセプトを形にする場合も、経験豊富な開発チームによる支援をお求めの場合も、確かなゲーム開発力、機敏性と協調性を兼ね備えた開発チーム、そして数億人のプレイヤーに愛されるタイトルを届けてきた実績を生かして、ご要望にお応えします。

rarebitstudios.com

お問い合わせ先:

Gaz Thomas

info@rarebitstudios.com

Sammy Snake Studios



Sammy Snake Studiosは、北ウェールズと南ウェールズ各地の人材を擁し、個性的なマルチプレイヤーゲームを開発する独立系の英国ゲームスタジオです。気軽に参加でき、観ていて楽しく、プレイを繰り返すほど奥深さが増すゲームづくりを心掛けています。

『Nova Rally』は、最大24人で遊べるカオスなパーティー・レーシングゲーム。ストリーミングによるローカル/オンラインプレイに対応しています。プレイヤーはピットマネージャーとなり、個性豊かなドライバーと車両でチームを編成。予測不能なレース展開のなかでリアルタイムに戦術を判断します。キャラクターと車両にはそれぞれ固有の能力があり、さまざまな組み合わせを試しながら戦略的にチームを構築することができます。モバイル端末から参加できるため、追加のコントローラーは必要ありません。

Sammy Snake Studiosが目指すのは、ライブ対戦の興奮とチームマネジメントの戦略性を兼ね備えた、誰もが参加しやすいレーシング体験です。同じ部屋にいても、離れた場所からでも、マルチプレイヤーゲームならではの一体感を味わい、より夢中になれるゲームを提供したい — そんな思いで開発を進めています。『Nova Rally』の個性豊かなキャラクター、白熱する対戦イベント、思わず誰かと共有したくなる瞬間を大切に、未永く愛されるコミュニティを育てていきたいと考えています。

novarally.io

お問い合わせ先：

Sammy Stuttard

創業者

sam@novarally.io

Worldviper Studios



Worldviper Studiosは、ウェールズのカーディフを拠点とするインディーゲームスタジオです。

もともと偶然の産物として始まり、結果的に10年におよぶプロジェクトとなったタイトル『Warsim: The Realm of Aslona』の成功をきっかけに設立されました。同作はジャンル内でカルト的名作としての地位を確立し、『Warsimlikes』と呼ばれる小さなサブジャンルまで生み出しています。

現在は、プロシージャル生成の世界を舞台にしたサイバーパンク・ライフシミュレーションRPGで、フラッグシップタイトルとなる『Slumbox』の開発を進めています。

worldviper.com

お問い合わせ先:

Huw Millward

Chief Executive Officer

worldviperstudios@outlook.com



Worldviper Studios



[worldviperstudios](https://www.instagram.com/worldviperstudios)



[reddit.com/r/Slumbox/](https://www.reddit.com/r/Slumbox/)



